



1回目のキャラクター  
スプーン妖精

# 北三番丁公園で遊ぼう！

木町通市民センター  
青葉区中央市民センター

企画員が  
デザインしました！

2回目のキャラクター  
妖精ちゃん



## 1 事業概要

対象：木町通地区の小中学生

目的：企画員が地域資源である北三番丁公園を使って企画の立案や運営を行い、地域の子もたちがのびのびと遊べる場所を作る。

連携：こよなく北三番丁公園を愛する会・木町通おやじの会・ジュニアリーダー

ツウジンとヨウをもとにモトすためのシユ  
もんパシミンセンターでいちばんひろい  
ハヤノウシロだよ、トビヲをあげてごらん

## 2 令和4年度の活動

1回目の暗号は…？  
扉をめくってみよう！

5/28

### 北三クエスト ～書きかえられた通信表～

木町通市民センター全館を使って、クイズやゲームを解いていく謎解きクエストです。

参加人数：22名

◇準備の様子◇

◇当日の様子◇



企画員は前年度から継続して活動。計5回集まってゲームを考えました。



実際にゲームを試してみます。



部屋に入る前にクイズを解きます。部屋に入ったらゲームに挑戦！



ゲームはスパイ大作戦のコーナーなど全部で5種類！ゲームをクリアしたらスプーン妖精がもらえます。



最後は全員で最終問題を解きます。暗号の答えは何だろう？



元に戻った通信表を秘密結社の親分に扮した館長から貰ってゲームクリア！

11/19

### 北三クエスト ～妖精たちからの贈り物～

北三番丁公園に隠されているクイズを探して、公園にまつわる問題を解きます。

参加人数：26名

◇準備の様子◇

◇当日の様子◇



図書室で文献を調べ、公園について地域の方にインタビューをしました。それらを基にクイズを作りました。



新発見！



当日のストーリーを紙芝居にして参加者に説明しました。



ゲームが始まったよ！クイズどこだ～？

地図を片手に公園に隠されたクイズを探します。



見つけた！

クイズが解けたら最終問題！最後の呪文を全員で探します。



見つけた呪文を全員で唱えます。贈り物を貰ったらゲームクリア！

## 3 成果と課題

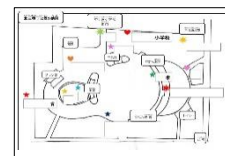
今年度の最も大きな成果は、中学生の企画員が昨年と比べ、積極的に意見を交わすようになったことが挙げられます。北三番丁公園でしかできない、工夫された遊びのアイデアが企画員から豊富に出されました。

また、参加者からは「北三公園について知るきっかけとなりました」などの声が多く寄せられ、日頃公園で遊ぶ子どもだけでなく、利用の少ない保護者も公園についての理解を深めることができたようです。

一方課題は、今年度から入った新たな小学生の企画員が活動の途中で抜けてしまったことが挙げられます。アイスブレイクを取り入れて企画員同士の関係性をつくる後押しをするなど、工夫が必要であると感じました。



贈り物の  
シダーローズ



当日の地図

キサクスタンエト

2回目の呪文は…？  
扉をめくってみよう！

## 4 今後の展望

今後の子ども事業では、地域の中での子どもたちの活躍の場を広げ、地域との繋がりをより深くしていきます。

加えて、自らの住む地域について理解を深め、地域の方々と交流することで社会の多様性を知る機会となることを目指します。